



Las lenguas se crean a partir de la cultura, es por esto que en muchas lenguas existen palabras que designan una realidad o un hecho particular que en otras lenguas no existe y, por lo tanto, dichas palabras tampoco. Incluso, en los hablantes de una misma lengua se dejan ver ciertas variaciones características dependiendo de cada cultura.

En toda cultura existen cosas que resultan correctas o incorrectas. Para algunas culturas es bien visto comer con las manos o el consumo de cierto tipo de alimentos que son inaceptables para otras culturas; sin embargo, todas las manifestaciones culturales y costumbres son válidas y correctas porque forman parte de la ideología, creencias y pensamiento de un grupo determinado de personas.

El lenguaje no está exento de estas particularidades culturales y, en cada lugar existen palabras que son consideradas inadecuadas en un determinado momento o en una cultura específica. Una palabra inadecuada en un contexto determinado, quizá pueda pasar desapercibida. Sin embargo, existen temas recurrentes que, a pesar del espacio y del tiempo, causan incomodidad en sus hablantes; estos temas y palabras son lo que se conoce como “tabú”.

Entre los temas considerados tabú se encuentran: el sexo, la muerte, la locura, lo escatológico, lo sobrenatural, entre otros; es por esto que las palabras que están relacionadas con esos temas son consideradas también desagradables, vulgares, groseras y, por lo general, tratan de evitarse en situaciones formales.

Las palabras eufemísticas surgen para sustituir a las palabras tabú, porque los eufemismos suenan mejor y son más aceptados, por cuanto expresan de forma elegante y adecuada, aquellos términos que, de otra manera, sonarían altisonantes, inadecuados o groseros.

Dependiendo del contexto en el que nos encontremos, podemos utilizar palabras tabúes o eufemísticas. Cada hablante adecúa su vocabulario a la situación en la que se encuentre, al grado de confianza entre los interlocutores y/o según la situación de formalidad o informalidad que le rodea.

(Fuente: Instituto Radiofónico Fe y Alegría, Módulos de IRFA. Venezuela).

**A continuación te dejamos algunos ejemplos:**

Palabra tabú	Eufemismo
Viejo	Persona de la tercera edad
Borracho	Tomado, pasado de copas
Negro	Persona de color, africano
sexo	Hacer el amor
Aborto	Interrupción del embarazo





### ¿QUÉ SON LAS TIC EN EDUCACIÓN?

Son aquellas herramientas computacionales e informáticas que procesan, sintetizan, recuperan y presentan información representada de la más variada forma. Para todo tipo de aplicaciones educativas, las TIC son medios y no fines. Por lo tanto, son instrumentos y materiales de construcción que facilitan el aprendizaje, el desarrollo de habilidades y distintas formas de aprender, estilos y ritmos de los aprendices.

### RECURSOS MULTIMEDIA

La multimedia es cualquier combinación de texto, arte gráfico, sonido, animación y vídeo que llega a nosotros por computadora u otros medios electrónicos.

### SOFTWARE LIBRE

El término software libre se refiere al conjunto de software que por elección manifiesta de su autor, puede ser copiado, estudiado, modificado, utilizado libremente con cualquier fin y redistribuido con o sin cambios o mejoras.

### SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO

El software de código abierto es el software cuyo código fuente y otros derechos que normalmente son exclusivos para quienes poseen los derechos de autor, formando parte del dominio público. Esto permite a los usuarios utilizar, cambiar, mejorar el software y redistribuirlo, ya sea en su forma modificada o en su forma original. Frecuentemente se desarrolla de manera colaborativa y los resultados se publican en Internet.

### SOFTWARE DE DOMINIO PÚBLICO

Software de dominio público: El software de dominio público no está protegido por las leyes de derechos de autor y puede ser copiado por cualquiera sin costo alguno. Algunas veces los programadores crean un programa y lo donan para su utilización por parte del público en general.

### SOFTWARE GRATIS

El término "software gratis" se confunde a veces con "libre" por la ambigüedad del término en el idioma inglés. Define un tipo de software que se distribuye sin costo, disponible para su uso y por tiempo ilimitado, suele incluir una licencia de uso, que permite su redistribución pero con algunas restricciones, como no modificar la aplicación en sí, ni venderla, y dar cuenta de su autor.

### ALMACENAMIENTO EN LA NUBE (O CLOUD STORAGE, EN INGLÉS)

Es un modelo de servicio en el cual los datos de un sistema de cómputo se almacenan, se administran, y se respaldan de forma remota, típicamente en servidores que están en la nube y que son administrados por un proveedor del servicio. Estos datos se ponen a disposición de los usuarios a través de una red, como Internet.

### ¿QUÉ SON LAS SOLUCIONES EN NUBE?

Las soluciones en nube son herramientas para crear y almacenar contenido o información, así como estrategias sobre dónde y cómo consumirlo. Estas soluciones se utilizan para crear infraestructuras virtuales para organizaciones grandes y pequeñas para instalar aplicaciones o funciones de negocios, así como un lugar para desarrollar y crear nuevas capacidades. (Fuente: Instituto Radiofónico Fe y Alegría, Módulos de IRFA. Venezuela).





### Cuentas Reales o de Balance

Las cuentas reales representan valores tangibles como las propiedades y las deudas; forman parte del balance de una empresa. Las cuentas reales, a su vez, pueden ser Activo, Pasivo o Patrimonio.

#### Activos

Se definen los activos como bienes, derechos y otros recursos controlados económicamente por la empresa, resultantes de sucesos pasados de los que se espera obtener beneficios o rendimientos económicos en el futuro.

Los requisitos que una cuenta contable debe cumplir para ser considerada como activo son los siguientes:

- El suceso que origina un Activo debe haber finalizado.
- Como consecuencia la empresa debe haber adquirido el control económico de los bienes derecho y recursos.
- De ese control se espera obtener beneficios económicos en el futuro.

#### Movimiento de las cuentas del Activo.

Estas cuentas empiezan y aumentan su movimiento en el Debe, disminuyen y se cancelan en el Haber; por lo general su saldo es Debito.

#### Pasivo

Representa todas las obligaciones contraídas por la empresa para su cancelación el futuro. Son las deudas que debe pagar por cualquier concepto.

- La obligación tiene que haberse causado, lo cual implica el deber de hacer el pago.
- Existe una deuda con un beneficiario cierto.

### Patrimonio.

Matemáticamente el patrimonio se calcula por la diferencia entre el Activo y el Pasivo. Representa los aportes del dueño o dueños para constituir la empresa, y además incluye las utilidades y reservas. Este grupo constituye en Pasivo a Favor de los dueños de la empresa, por lo cual se maneja de igual forma que las cuentas del pasivo.

- Está constituido por el aporte inicial y el aporte adicional de los dueños de la empresa.
- Se incrementa con las utilidades y se disminuye con las pérdidas del ejercicio contable.

### Movimiento de las cuentas de Patrimonio

Su movimiento es igual que las cuentas del pasivo.

### Cuentas Nominales, de resultado o transitorias.

Las cuentas nominales son llamadas también de resultado porque al final de un ejercicio contable dan a conocer las utilidades, costos y gastos; y son transitorias porque se cancelan al cierre del periodo contable.

Comprende las cuentas del Estado de Ganancias y Pérdidas: de Ingresos, Gastos y Costo de Venta.

### Ingresos:

Son los valores que recibe la empresa cuando realiza una venta o presta un servicio con el fin de obtener una ganancia, su movimiento empieza y aumentan en el Haber; normalmente no se debitan sino al final del ejercicio para cancelar su saldo.

INGRESOS	
DEBE	HABER
-	+
Disminuyen o Cancelan	Inician y aumentan





**Gastos:**

Una empresa debe efectuar pagos por los servicios y elementos necesarios para su buen funcionamiento; esto constituye un gasto o una perdida porque esos valores no son recuperables.

Ejemplo: El pago de sueldos, arrendamientos, servicios públicos entre otros.

El movimiento de las cuentas de Gastos, empieza y aumentan en el Debe; y disminuye y se cancela en el Haber. Su saldo es Débito.

EGRESOS	
DEBE	HABER
+	-
Inician y aumentan	Disminuyen o Cancelan

**Costo de Ventas:**

Representa el valor de adquisición de los artículos destinados a la venta. Su movimiento empieza y aumenta en el debe y disminuye y se cancelan en el haber, normalmente no se acreditan y su saldo es débito.

EGRESOS	
DEBE	HABER
+	-
Inician y aumentan	Disminuyen o Cancelan

**Cuentas del Orden.**

Hay dineros, documentos y bienes que están en poder de la empresa y no son de su propiedad, sino que los ha recibido de otra empresa para su custodia, manejo o negociación

Los dineros documentos y bienes que conforman el grupo de cuentas de orden deudoras se manejan como las cuentas de Activo, por lo tanto su saldo es débito. Ejemplo: bienes y valores entregados en custodia o en garantía.

Los bienes que se han recibido para custodia, manejo o negociación constituyen el grupo de cuentas de orden acreedoras, estas se manejan como cuentas de pasivo, por lo cual su saldo es crédito. Ejemplo: acreedores, bienes y valores recibidos en custodia. (Tomado de: <https://bit.ly/2W43khT>, en línea, 22 de abril de 2020).

**Problema:**

**ENUNCIADO**

1. Un empresario individual funda una empresa, y para ello aporta 100.000 Bs.S, que deposita abriendo una cuenta corriente en Banesco.
2. Compra mercaderías para comerciar y las paga al contado por valor de 20.000 Bs.S.
3. Compra más mercancías para comerciar, por importe de 30.000 Bs.S que se compromete a pagar a 30 días. Operación a crédito.
4. Compra dos ordenadores (1.000 Bs.S cada uno) y varias estanterías, sillas y mostradores cuyo precio asciende a 2.000 Bs.S.
5. Paga por medio del Banco la deuda con el proveedor.
6. El propietario aporta a la empresa un local comercial valorado en 150.000 Bs.S.





**LIBRO MAYOR**  
 Capital Banco c/c

CAPITAL		LIBRO MAYOR			
		Banco c/c			
	100.000	100.000	20.000		
	150.000		30.000		
			4.000		
	250.000		46.000		
Mercaderías		Deudas por compras			
	20.000	30.000	30.000		
	30.000				
	50.000		0		
Equipos informáticos		Mobiliario		Construcciones	
	2.000	2.000		150.000	
	2.000	2.000		150.000	

